

Áidan Fritz Vanir

NOME DO PERSONAGEM

Bárbaro 1

CLASSE NÍVEL

Humano

RAÇA

Soldado

ANTECEDENTE

Leal/ Neutro

TENDÊNCIA

Falcs

NOME DO JOGADOR

0

PONTOS DE EXPERIÊNCIA

FORÇA
19
+4

DESTREZA
16
+3

CONSTITUIÇÃO
14
+2

INTELIGÊNCIA
10
0

SABEDORIA
12
+1

CARISMA
8
-1

INSPIRAÇÃO

+2 **BÔNUS DE PROFICIÊNCIA**

⊕ **+5** Força
○ **+1** Destreza
⊕ **+5** Constituição
○ **0** Inteligência
○ **+1** Sabedoria
○ **-1** Carisma

TESTES DE RESISTÊNCIA

⊕ **+5** Acrobacia (Des)
○ **0** Arcanismo (Int)
⊕ **+5** Atletismo (For)
○ **-1** Atuação (Car)
○ **-1** Blear (Car)
○ **+3** Furtividade (Des)
○ **0** História (Int)
⊕ **+1** Intimidação (Car)
○ **+1** Intuição (Sab)
○ **0** Investigação (Int)
○ **+1** Lidar com Animais (Sab)
○ **+1** Medicina (Sab)
○ **0** Natureza (Int)
⊕ **+3** Percepção (Sab)
○ **-1** Persuasão (Car)
⊕ **+5** Prestidigitação (Des)
○ **0** Religião (Int)
○ **+1** Sobrevivência (Sab)

PERÍCIAS

15 CLASSE ARMAD
+3 INICIATIVA
9m DESLOC.

PV Totais **34**

PONTOS DE VIDA ATUAIS

PONTOS DE VIDA TEMPORÁRIOS

Total **1d12 + con**
1d12 DADOS DE VIDA

SUCESSOS ○○○○
FRACASSOS ○○○○
TESTES CONTRA A MORTE

NOME	BÔNUS	DANO / TIPO

ATAQUES E MAGIAS

Aprende com os erros. E não trairia seus ideais

TRACOS DE PERSONALIDADE

Independência. Quando pessoas seguem ordens cegas elas apoiam um tipo de tirania.

IDEAIS

Eu nunca esquecerei a destruidora derrota que minha companhia sofreu ou os inimigos que a causaram.

LIGAÇÕES

Eu prefiro comer minha armadura a admitir que estou errado.

DEFEITOS

SABEDORIA PASSIVA (PERCEPÇÃO)

Idioma: Comum

Armaduras: Armaduras leves, armaduras médias e escudos

Armas: Armas simples, armas marciais

Ferramentas: Um tipo de kit de jogo, veículo (terrestre)

IDIOMAS E OUTRAS PROFICIÊNCIAS

PC: **Adaga**

PP: **Machado Bouvard**

PE: **Um pacote de aventureiro e quatro azagaias**

PO: **Uma insígnia de patente, um fetiche obtido de um inimigo caído (uma adaga, lâmina partida ou tira de estandarte), um conjunto de dados de osso ou baralho, um conjunto de roupas comuns**

PL: **Glbão de Peles**

EQUIPAMENTO

ATLETA (TALENTO)

- Aumente seu valor de Força ou Destreza em 1, até o máximo de 20.
- Quando você estiver caído, se levantar requer apenas 1,5 metro de seu deslocamento.
- Escalar não custa movimento adicional a você.
- Você pode realizar um salto em distância correndo ou um salto em altura correndo movendo apenas um passo de ajuste de 1,5 metro, ao invés de 3 metros.

Batedor (herdeiro da região conquistada pelo pai)

Dá a bênção aos inimigos que você mata trazendo uma passagem pros céus.

Fúria:

Ação bônus no primeiro turno

- Level 4 – Melhoria de Habilidade de 2 pontos, com limite de 20.

CARACTERÍSTICAS E HABILIDADES



24

IDADE

ALTURA

PESO

OLHOS

PELE

CABELOS

NOME DO PERSONAGEM

APARÊNCIA DO PERSONAGEM

ALIADOS E ORGANIZAÇÕES

NOME

SÍMBOLO

HISTÓRIA DO PERSONAGEM

OUTRAS CARACTERÍSTICAS E HABILIDADES

TESOURO

